

任天堂 ファミリー コンピュータ™

FP
FAMICOM FAMILY



とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

テトフォックス™

©1990 CAPCOM ALL RIGHTS RESERVED

CAPCOM

CAP-VP

ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

このたびはカプコン・ファミリーコンピュータカセット
“デッドフォックス(CAP-VP)”をお買い上げいただき、
誠にありがとうございます。

ご使用の前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、
正しい使用方法で愛用ください。

なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

使用上の注意

1. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管
および強いショックを避けてください。
2. 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないよう
にしてください。故障の原因となります。
3. シンナー・ペンジン・アルコール等の揮発油でふかな
いでください。カセットが傷みます。
4. ゲーム時は、なるべくTV画面から離れてください。
5. 長時間ゲームをする時は、健康のため約2時間ごとに
10分～20分の小休止をしてください。
6. ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いて
おいてください。

目

次

プロフィール	P4・5
<small>さくせん がいよう</small> 作戦概要	P6
ゲームスタートとパスワード	P7
<small>そう さ ほうほう</small> プレイヤーの操作方法	P8・9
<small>さくせん ようこう</small> 作戦要綱	P10・11
<small>かく かいてん</small> 隠し回転ドア・アイテム	P12
ゲームオーバー・コンティニュー	P13
<small>かくてき き ち とくちう たいさく</small> 各敵基地の特徴と対策	P14・15
<small>とくしゆ こうさく ぶ たい</small> 特殊工作部隊デッドフォックス	P16~18
ケニー・スミス	P19
<small>てき へいりょく</small> 敵兵カリスト	P20~26

ベレッタ M92F

口径 9mm×19 装弾数 15発
 全長 216mm ライフリング 6条右回り
 銃身長 125mm ダブルアクション
 重量 965g 複列弾倉



ベレッタの設計を特徴づけているのは、スライド上面を大きくカットし、排莖孔を兼用している点にある。この設計は、発射済みの空莖を排出する際に、排莖不良を起こし難い長所を生んだ。優れた性能、特に扱い易さと単純で故障の少ない構造は高く評価され、新アメリカ軍制式となった。



MP5A3

口径 9mm×19
 マガジン収弾数 15連・30連
 発射形式 セミ・フル
 3点バースト
 発射サイクル 800発/毎分
 ライフリング 6条右回り

現在各国の軍隊における使用量は多くないが、信頼性が高い為、英国SAS、西独GSG9など、特殊部隊で使用されている。

DEADFOX

デッドフォックス

第98特殊工作部隊、別名—デッドフォックス部隊—中でも、あらゆる困難、

そして、不可能をも実行してしまう男たちがいた。

彼らは、自らを戦闘マシンと化し人間兵器に鍛えあげた。

彼らは“特殊任務官”と言う名称があるが、

その部隊の名を取り、“デッドフォックス”とも呼ばれている。



—— さくせんがいよう 作戦概要 ——

199×年5月

世界は麻薬に汚染されつつあった。

街中中毒患者であふれ一般の人々に恐怖をもたらしていた。

その中、麻薬組織を壊滅すべく動いていたFBIは、巨大麻薬組織のアジトを発見した。

直接、手をくだせないFBIは、



デッドフォックス部隊にこの件を依頼したのだ。

アジトは南米に7ヶ所。そこに対し爆破部員を送り込んだのだが連絡が途絶えてしまった。

そこでジョーンズ司令官は、1人の部下を呼んだ。

彼の名は、ケニー・スミス。

「巨大麻薬組織の壊滅と捕われている人質救出」それが彼の任務だ。



▶ ゲームスタートとパスワード



- 左のタイトル画面で、スタートかパスワードをセレクトボタンで選び、スタートボタンで決めてください。
- スタートを選んだときは、左の難度セレクト画面が表示されます。

EASY

B級デッドフォックス

NORMAL

A級デッドフォックス

DIFFICULT

S級デッドフォックス



- パスワードを選んだときは、ボタンの上下で数をかえ、左右で移動します。パスワードは、エリア3, 6をクリアすると表示されます。

プレイヤーの操作方法

コントローラーの操作方法



+ボタン
 Bボタン
 スタートボタン
 Aボタン
 セレクトボタン

(A)ボタン

ジャンプする

+ボタンと同時に使うと

+ (上) +A ⇒ ハイジャンプ。

+ (下) +A ⇒ 下の階に飛び降

+ (左右) +A ⇒ 進行方向にロン

+ボタン

主人公の移動。

右 ⇒ 右へ移動。

左 ⇒ 左へ移動。

下 ⇒ しゃがむ。



(B)ボタン

弾を撃つ。

拳銃では単発。マシンガンの弾を手に入れたら、連射が可能。

ハイジャンプだ!!



したとのお
下に飛び降りろ!!



ける。
グジャンプ。

できへいとこ
敵兵を飛び越せ!!



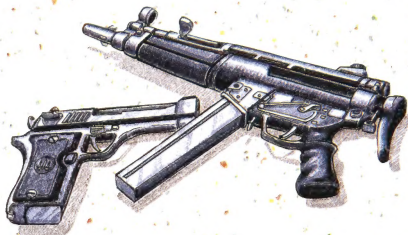
さくせんようこう 作戦要綱

でき たま うば 1 敵の弾を奪え！

しゅじんこう さいじょう けんじゅう たま ぱつ
主人公は最初、拳銃(M92F)とその弾50発、そして
マシンガン(MP-5)を持っています。

かく かく かいてん なか はい
各エリアに隠し回転ドアがあるので、その中に入り
でき たま うば たま ほじゅう
敵の弾を奪って弾を補充してください。マシンガン
の弾を手に入れたら、自動的にマシンガンで攻撃で
きます。

たま また
マシンガンの弾が“0”になるか、又は“アウトに
なりつぎひとり けんじゅう
なり”の1人になると拳銃にかわります。



2 仲間を探し出せ！

各エリアには高性能手榴弾を持っている捕虜がいます。彼らを救出し高性能手榴弾を受け取り、各エリアの最後にある施設を破壊しないとクリア出来ません。捕虜は、どこかの隠し回転ドアの中にいます。



3 人質を救出せよ！

各エリアには、女の人と子供の人質がいます。助けだすと「エリア・クリアーデモ」で、レスキュー換算され、15人に1クレジット増えます。人質は、どこかの隠し回転ドアの中にいます。



▷ 隠し回転ドア

各エリアにある隠し回転ドアの前に立ち+ボタンを上に入れると中に入ることができます。

弾を補充したり、人質救出すると自動的に出てきます。そのまま上に押しつづけると出てきません。

すぐに出たいときには、+ボタンを下に入れます。



▷ アイテム

ドアの中には、弾・人質の他にもアイテムがあります。



拳銃の弾を補充します。



LIFE Pts.が増えます。



マシンガンの弾を補充します。



TIMEが増えます。



プレイヤーが1人増えます。

▶ ゲームオーバー

しゅじんこう

主人公のLIFE Pts.がなくなると1人失います。

ひとり

1クレジット3人なので3人アウトになると「ゲームオーバー」となります。

- | | |
|----------------------|-------|
| • 敵兵に当たったとき | 1Pts. |
| • 撃たれたとき | 2Pts. |
| • トゲや“床以外のところ”に落ちたとき | OUT |
| • 時間内にクリアできなかったとき | OUT |

▶ コンティニュー

ゲームオーバーとなって、その後もゲームを続けていたいとき、クレジットの数だけコンティニューできます。スタートボタンを押すと、そのエリアからスタートできます。



かくてき き ち とくちう たいさく
 ▶ 各敵基地の特徴と対策

● エリア・1 ライマ・ジャングル



みっりん なか 密林の中での闘いだ。
 滝には気をつける。

● エリア・3 レト・リオス・ヴィレッジ



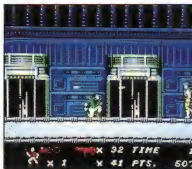
せんりょう しら 占領された村だ。
 敵は罠をしかけ待ちぶせしているぞ。
 タカには気をつける。

● エリア・5 サヴァドール地下研究所



ち か けんさうしよ 麻薬実験のため、生
 まれた狂人たちが
 うごめいている。
 はい 廃液のたまっている所の足場には気
 をつける。

● エリア・6 サヴァドール



SO
 AME



SOUTH ERICA



●エリア・2 ティランデイス武器倉庫



多くの敵が待ちかまえている。
特に潜んでいる敵兵には気をつけろ。

●エリア・4 ヴェナトール遺跡



ここには魔術で動く石像がある。
ジャンプでかわし敵を倒せ。

アドール研究所内

エアーシューターだらけだ。気をつけないと自分の位置を見失うぞ。
降りてくる敵兵を先にやっつけろ。

●エリア・7 コルヴァード工場



コンベア・プレス機が稼動しており、それそのものが敵となっている。

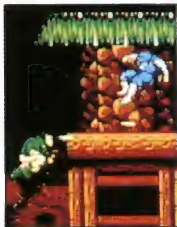
特殊工作部隊デッドフォックス

デッドフォックス級能力

デッドフォックス部隊は(以下、DF部隊)、正規部隊の投入が、時期尚早・不適當・不可能な情勢下においての作戦を実行する為に編成された特殊工作部隊である。

その1 跳躍力

彼らは、支援部隊なしでの作戦行動が多い。そして装備できるのが必要最小限のものとなっており、まさに自分の体だけが頼りである。その為にも苛酷な訓練を乗り越え自らを“人間兵器”に鍛え上げなくてはならない。身長約2倍の高さの所ならば、ジャンプで上がる事が出来る。又、敵兵1～2名ぐらであれば、飛び越える事も可能である。



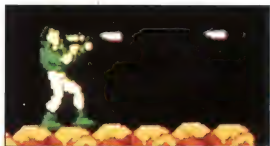
その2 攻撃力(射撃)

少数精鋭のDF部隊では個人の占める役割は大きく、約1分隊クラスの兵力と同じである。彼らは、スナイパーの様に一発必中で撃ち、そして1分隊クラスの一斉射撃の様に広範囲を制圧する事も可能である。

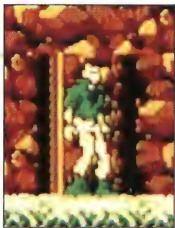
それゆえに、複数のDF部隊の攻撃は、相乗作用により時として大隊クラスの破壊力に匹敵する事さえある。

その3 銃器

使用銃器はM92F(拳銃)とMP-5(サブマシンガン)である。(一般的な仕様であるが、個人・作戦内容によって異なる。)彼らにとって銃は体の一部であり目で捕えた瞬間、腕の一部となった銃は目標を撃ち抜いている。言わば完全に連動している攻撃システムのようなものである。これこそが、“人間兵器”と呼ばれるようになった所以である。



その4 隠蔽



「気配を消し敵を欺く」、これが“隠蔽(待ち伏せ)”の基本である。

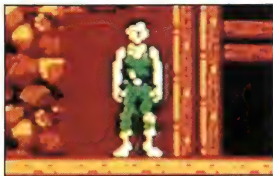
しかし、彼らの場合は“森になり、水になり、風になる”すなわち、気配のカゲラすら感じさせず、そして撃たれた事すら感じさせず射殺する。十人程度であれば、連射射殺出来る。

この場合、5人目ぐらいから“撃たれる恐怖”というものを1秒ぐらい感じる事が出来るであろう。——本作戦では、敵施設内の所々に隠し扉があり、それを防御に利用する事も可能である。

その5 作戦行動

DF部隊は、その破壊力から“人間兵器”と呼ばれており、ある意味で非人間的な“殺りくマシン”というイメージがあるが、彼らの作戦行動の基本は“人命を第一とし行動する”である。敵施設破壊が作戦内容であっても人質が発見されれば救出を大前提とした上での作戦変更が行われる。（ただし、当初の作戦内容は実行されるものとする）

彼らのそのパワーは、正義というものの上に成り立っているのである。



▶ ケニー・スミス (主人公)

DF部隊 ケニー・スミス

射撃データ

①早撃ち0.09秒

(M92F使用)

②射撃 15発中全弾命中

(M92F・距離100m・
的—長径20cm)

③狙撃 1発で頭部

(H&K・PSG-1狙撃ライフル)
距離1000m 的—人型)



“デットフォックス”の

なかでもエリート中

のエリートで、

格闘技からゲリラ戦にいたるすべての戦闘術を体

得している。又、爆弾処理にもたけている。

人一倍正義感が強く、悪を討つ為なら死をも恐れない。

てき へい り ゃ く
▷ 敵兵カリスト

ウオリアー

いわゆるザコ兵だ。

しかし^{かれ}彼らは組織^{そ し き}の

主力^{し ゅ り ゃ く}兵士であり、その服の色

によって階級^{かい き ゅ う}が分かれている。

また階級^{かい き ゅ う}によって防弾^{ぼう だ ん}チョッキ

の着用^{ち ゅ う じ ゅ う}が認められている。

拳銃^{けん し ゅ う}で攻撃^{こう げ き}してくるが、

中^{なか}には、ダッシュをかけ“体あたり^{たい あ た り}”

してくるやつもいる。



ダイブ・ウオリアー

小型^{こ が た}アクアラングをつけた

水^{す い}中^{ち ゅ う}戦^{せん}専用^{せん じ ゅ う}兵^{へ い}が、彼ら^{かれ}水^{す い}中^{ち ゅ う}

部隊^{ぶ たい}だ。

圧^{あ っ}搾^{さ く}空^く気^きで水^{す い}中^{ち ゅ う}から飛^とび出^だ

し、一^{い ち}撃^{げ き}必^ひ殺^{さ つ}の小型^{こ が た}鎧^{も り}を撃^う

ってくる。

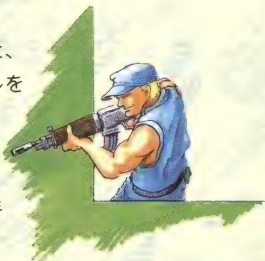
スナイパー (Bクラス)

窓の奥に潜みスミスが近づくと、
その身を窓の外に出しライフルを
撃ってくる。

その狙いは正確だ。

出現と同時に撃ち倒せ。

しかし彼らBクラスは左右真下
の3方向しか射撃できない。



スナイパー (Aクラス)

彼らはBクラスより腕のた
つ言わばトップレベルのス
ナイパー達だ。

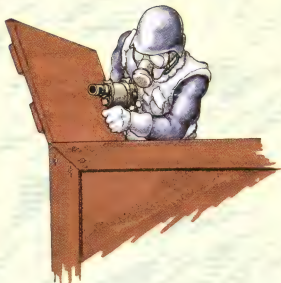
その自信と度胸からスミス
が来るのを銃をかまえ堂々
と待ちかまえている。

彼らは、8方向に射撃可能
だ。



ボックス・ウォリアー

はこ なか ひそ
箱の中に潜みスミスが
く ま
来るのを待ちかまえて
いる。ちか
近づけばフタを
やぶ あらわ
破って現れ、サブマシ
ンガンを撃ってくる。
はこ
箱のある所は注意して
すす
進め。



ショットガン・ウォリアー

もの
物かげに隠れており、スミス
がちか
近づけば、その前（まへ）に立ち
はだかり（じょう）をう
撃ってくる。
タイミング（たいう）を見て撃ち倒（たお）せ。
しかし、なか
中には防弾（ぼうだん）チョッキ
を着（ちやく）用（よう）しているやつもいるぞ。

ファイヤー・ウォリアー

“か えん えん とう火焰ピンの遠投”

“かれ こうげき ほうほうタックル”が彼らの攻撃方法だ。

マイナリーグやフットボール
せん しゅ おお たいりょく
選手くずれが多く体力には自
しん
信のあるやつばかりだ。

かれ ほうだん ちゅうよう
彼らには防弾チョッキ着用が
みと
認められている。



ジャンキー

ま やくじっ げん り よう しゅうじん
麻薬実験に利用された囚人だ。

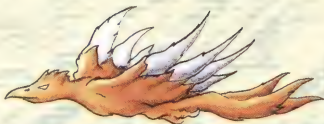
にんげん い し また
もはや人間の意志はなく、又、
かくしゅ やくびん きんにくきょう か
各種薬品により筋肉強化され、
まさにモンスターのようにな
っている。

なか で
オリの中から出てきてジャン
こうげき
プ攻撃をしてくる。



ワイルド・ホーク

人間にんげんを見ると空そら高く
舞まい上あがり、急降下きゅうこうか
してその尖とがったクチ
バシで攻こうげき撃してくる。
そのクチバシはナイ
フよりも鋭すもどい。



邪像じゃざう

ただの石像せきざうなのだが、ひとた
び正義せいぎの心こころを持つものが近ちかづ
けば分身ふんしんし動うごきだす。

おそらく魔術まじゅつの力ちからだろう。

破壊はかい不可能ふかのうだ。

ジャンプでかわして行いけ。

おお がた ばく だん 大型爆弾

たい じん よう へい き ばく はつ おお
対人用の兵器で、爆発も大き
くはない。

しかし、かなり危険なもので
破壊も不可能である。

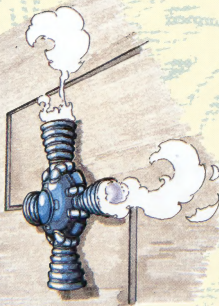
どこからともなく落下してく
る。



デス・マシン

ち か けん きゅう しょ ぼう ぎょ へい
地下研究所にある防御兵
器。壁に設置されたレー
ルを移動し、ガスを噴出
する。

そのガスは強力で象2頭
を死に追いやる。



エレキ

これも研究所内にある防
御兵器である。

床・壁・天井などに設置
してある放電線にそって移動
する人工放電体である。

かなり強力なもので50,000
ボルトはありとされる。



?

残念ながら、これに関して
のデータは不明。しかし、
スミスは以前どこかで見た
ことがあるらしい。

株式会社 **カプコン**®

本 社 〒540 大阪市中央区大手通1-4-12 カプコンビル
☎(06) 946-6658

東京支店 〒150 東京都渋谷区広尾1-3-18 広尾オフィスビル10F
☎(03) 440-5479

※カプコンソフト情報 大阪☎(06)946-6659 東京☎(03)440-0438

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

